

## **Slik spiller vi i Skjærgårdslekene 2017**

På grunn av ulikt antall lag i de forskjellige klasser, blir årets Skjærgårdsleker arrangert med forskjellige spillesystem.

Lagene i G16, Herreklassen og Dameklassen er fordelt på 2 puljer à 4 lag.  
Etter 3 puljekamper spiller vinnerne av puljene finale, lagene på 2. plass spiller om 3./4. plass osv.

Lagene i klassene G18, J18 og J16, er fordelt på 4 puljer à 3 lag.  
Etter 2 puljekamper spiller vinnerne av puljene først semifinale og deretter vinnerne finale og taperne om 3./4.plass. Lagene på 2.plass i puljene spiller tilsvarende +semifinaler+og+finaler+i kampen om plassene 5. 8. Lagene på 3. plass i puljene spiller til svarende+ semifinaler+og+finaler+i kampen om plassene 9. 12.

## **Turneringsreglement Skjærgårdslekene 2017**

- 1.Dommerne settes opp av arrangøren i samarbeid med NHF.
- 2.Juryen for turneringen settes opp av arrangøren og skal bestå av tre medlemmer og to varamedlemmer. Juryen skal bestå av en representant fra arrangøren (juryens leder), en representant fra de deltakende lag og en representant fra dommerne. En forening kan bare ha en representant blant jury og varamedlemmer.
- 3.Protester skal innleveres skriftlig. Protestgebyr utgjør kr 500,- som skal innbetales før protesten behandles. Juryens avgjørelse kan ikke appelleres. Dersom en protest blir tatt til følge, blir protestgebyret betalt tilbake.
- 4.Ved poenglikhet i innledende runder i puljespill avgjøres rekkefølgen mellom lagene slik:
  - a. Poeng forskjell i innbyrdes oppgjør
  - b. Målforskjell i innbyrdes oppgjør
  - c. Flest scorede mål i innbyrdes oppgjør
  - d. Total målforskjell i samtlige kamper i puljen
  - e. Flest scorede mål i samtlige kamper i puljen
  - f. Loddrekning
- 5.Plasseringsspill  
Ved uavgjort resultat etter ordinær tid i alle finaler spilles 2 x 5 minutter ekstraomganger. Er resultatet fremdeles uavgjort, avgjøres kampen ved 7-meterskast etter NHFs kampreglement.  
Ved uavgjort resultat etter ordinær tid i cupkamper og øvrige plasseringskamper avgjøres kampen ved 7-meterskast etter NHFs kampreglement.
- 6.Førstnevnte lag har avkast og stiller med ball. Dersom det oppstår draktkollisjon, skal sistnevnte lag (≠bortelag≠) skifte drakter. Det skal byttes side ved pause.
- 7.Lagledere kan kreve en #timeout+i hver omgang
- 8.Halleierne tillater kun bruk av sprayklister
- 9.Spilletid i seniorklassene: 2 x 25 minutter med 5 minutter pause.
- 10.Spilletid i J-16, G16, J-18 og G-18: 2 x 20 minutter med 5 minutter pause